

Théorie de l'information – Feuille de TD 8

23/11/2022

Le corrigé de certains exercices sera disponible à l'adresse suivante :

www.math.univ-paris13.fr/~lavauzelle/teaching/2022-23/theorie-information.html

(★) exercice fondamental (★★) pour s'entraîner (★★★) pour aller plus loin ☞ sur machine

Exercice 1. ☞ (★★) Implantation de l'algorithme LZW.

Question 1.– Implanter l'algorithme de codage LZW vu dans le cours. L'algorithme prendra en entrée le message à coder, ainsi que l'alphabet de la source.

(si besoin, on pourra commencer par supposer que l'alphabet est $\{0,1\}$)

Question 2.– Tester l'algorithme sur les instances et exemples présentés en cours.

Question 3.– Implanter une source X sans mémoire sur $\mathcal{X} = \{0,1\}$ telle que pour tout $n \in \mathbb{N}$, on a $p(X_n = 1) = 0.1$. Puis, calculer la longueur moyenne du codage d'une suite N bits par LZW (avec N grand), et comparer avec $\bar{H}(X)$.

Question 4.– Implanter une source binaire X markovienne (pas nécessairement stationnaire) de son choix. Puis, calculer la longueur moyenne du codage d'une suite N bits par LZW (avec N grand), et comparer avec $\bar{H}(X)$.

Exercice 2. (★★) Entropie et codage par plage.

Soit $\mathbf{X} = (X_1, \dots, X_N)$ une séquence **finie** de $N \geq 1$ variables aléatoires binaires. On définit $\mathbf{R} = (R_1, \dots, R_M)$, où les variables R_m sont à valeurs sur \mathbb{N}^+ , comme la séquence des longueurs de plages de symboles identiques dans \mathbf{X} . Notons que $M \leq N$, et que la valeur de M dépend de la réalisation des X_n . Par exemple, si $N = 13$ et si \mathbf{X} se réalise comme (1100010000111) , alors la variable \mathbf{R} vaut $(2, 3, 1, 4, 3)$ et $M = 5$.

On note $H(\mathbf{X})$ l'entropie de la variable conjointe des (X_1, \dots, X_N) . De même, $H(\mathbf{R})$ est l'entropie de la variable conjointe des (R_1, \dots, R_M) .

Question 1.– Démontrer que $H(\mathbf{R}, X_1) = H(\mathbf{X})$.

Question 2.– En déduire que $H(\mathbf{X}) - H(X_1) \leq H(\mathbf{R}) \leq H(\mathbf{X})$.

Exercice 3. (★★) Longueurs de plages.

Soit $X = (X_n)_{n \geq 1}$ un processus stochastique sans mémoire, dont les variables X_n sont binaires et uniformes. On note N la variable aléatoire comptant la longueur de la première plage de symboles identiques, c'est-à-dire telle que

$$X_{N+1} \neq X_N \quad \text{et} \quad \forall 2 \leq n \leq N, X_n = X_{n-1}.$$

On note enfin $Y := (X_1, \dots, X_N)$.

Question 1.– Déterminer le domaine des valeurs prises par les variables N et Y ?

Question 2.– Déterminer la loi de N , la loi de Y conditionnée à N puis en déduire la loi de Y .

Question 3.– Démontrer que :

1. $H(Y) = 3$,
2. $H(Y|N) = 1$ (et interpréter),
3. $I(Y;N) = 2$.