

---

## Théorie de l'information – Exercices complémentaires

30/11/2022

---

Retrouvez cette feuille d'exercices à l'adresse suivante :

[www.math.univ-paris13.fr/~lavauzelle/teaching/2022-23/theorie-information.html](http://www.math.univ-paris13.fr/~lavauzelle/teaching/2022-23/theorie-information.html)

(★) exercice fondamental    (★★) pour s'entraîner    (★★★) pour aller plus loin     sur machine

---

### Grandeurs en théorie de l'information

#### Exercice 1. (★) Applications numériques.

On considère deux variables aléatoires  $X$  et  $Y$ , et on donne la distribution de la loi conjointe de  $(X, Y)$  :

	$x_0$	$x_1$	$x_2$
$y_0$	$1/8$	$1/4$	$0$
$y_1$	$0$	$1/2$	$1/8$

**Question 1.**– Calculer  $H(X, Y)$ .

**Question 2.**– Calculer  $H(X)$  et  $H(Y)$ .

**Question 3.**– Calculer  $I(X; Y)$ .

#### Exercice 2. (★) Énigme.

Lors d'un interrogatoire, deux suspects sont interrogés séparément pour un délit. On suppose qu'à chaque phrase prononcée, ils mentent avec probabilité  $2/3$ .

Le premier des deux suspects affirme ne pas être coupable du délit.

Ensuite, lorsqu'on demande au second suspect si le premier est coupable, il répond que non.

**Question 1.**– Quelle est la probabilité que le premier suspect soit coupable du délit?

### **Exercice 3. (★★) Mélange de cartes.**

Un jeu de cartes standard est constitué de 52 cartes. On note  $\mathcal{X} = \{1, \dots, 52\}$  l'ensemble de ces cartes. On définit également  $\mathfrak{S}_{\mathcal{X}}$  comme l'ensemble de toutes les permutations sur  $\mathcal{X}$ . Informellement, une permutation sur  $\mathcal{X}$  correspond à un mélange des cartes.

Étant donnée une permutation  $\sigma \in \mathfrak{S}_{\mathcal{X}}$ , on peut alors définir la variable aléatoire  $\sigma(X) : \Omega \rightarrow \mathcal{X}$  comme

$$\sigma(X) := \sigma \circ X$$

**Question 1.**– Soit  $\sigma \in \mathfrak{S}_{\mathcal{X}}$  fixé. Démontrer que  $H(\sigma(X)) = H(X)$ .

Soit  $U$  une variable aléatoire de loi uniforme sur le groupe  $\mathfrak{S}_{\mathcal{X}}$ . On définit la variable  $Y := U(X) : \Omega \rightarrow \mathcal{X}$  par

$$Y(\omega) := U(\omega)(X(\omega)).$$

**Question 2.**– Démontrer que  $Y$  est uniforme sur  $\mathcal{X}$ . En déduire que  $H(Y) \geq H(X)$ . Interpréter ce résultat.

Soit  $V$  une variable de loi non-uniforme sur le groupe  $\mathfrak{S}_{\mathcal{X}}$ , c'est-à-dire qu'il existe deux permutations  $\sigma, \sigma' \in \mathfrak{S}_{\mathcal{X}}$  tels que  $p(\sigma) \neq p(\sigma')$ .

**Question 3.**– Décrire une variable  $X$  telle que  $Z := V(X)$  satisfait  $H(Z) < H(X)$ .

### **Exercice 4. (★★) Questions autour de l'entropie.**

Soit  $X$  une variable aléatoire discrète à valeurs dans  $\mathbb{R}$ .

**Question 1.**– A-t-on toujours  $H(X) = H(2X)$ ? Justifier.

**Question 2.**– A-t-on toujours  $H(X) = H(X^2)$ ? Justifier.

## Codage de source

### Exercice 5. (★) Codes préfixes et uniquement décodables.

Parmi les codes suivants, lesquels sont préfixes ? Lesquels sont uniquement décodables ?

1.  $\{1, 10, 100\}$
2.  $\{0, 01, 001\}$
3.  $\{000, 001, 100, 111, 01\}$
4.  $\{000, 001, 100, 111, 10\}$
5.  $\{101, 010, 0\}$

### Exercice 6. (★) Questions autour des codes de Huffman et de Shannon–Fano.

**Question 1.**– Peut-on construire une source  $X$  dont les codes de Huffman et de Shannon–Fano associés ont même longueur moyenne ? Justifier.

**Question 2.**– Peut-on construire une source  $X$  dont les codes de Huffman et de Shannon–Fano associés ont une longueur moyenne qui diffère exactement de 1 ? Justifier.

### Exercice 7. (★★) Code de Huffman et suite de Fibonacci.

La suite de Fibonacci  $(F_n)_{n \geq 1}$  est donnée par :

$$F_1 = 1, \quad F_2 = 1, \quad F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \quad \text{pour } n \geq 3.$$

Par exemple, on a  $F_3 = 2$ ,  $F_4 = 3$  et  $F_9 = 34$ . On note  $S_n = \sum_{i=1}^n F_i$ .

Pour  $n \geq 2$  fixé, on considère une source  $X^{(n)}$  définie sur l'alphabet  $\{x_1, \dots, x_n\}$ , et telle que

$$\mathbb{P}(X = x_i) = \frac{F_i}{S_n} \quad \text{pour tout } i \in \{1, \dots, n\}$$

**Question 1.**– Donner la distribution de probabilité de la source pour  $n = 6$ .

**Question 2.**– Construire l'arbre binaire du code de Huffman associé à la source  $X^{(6)}$ .

On souhaite maintenant étudier la forme de l'arbre de Huffman pour  $n \geq 2$  quelconque.

**Question 3.**– Démontrer que  $S_n = F_{n+2} - 1$  pour tout  $n \geq 1$ .

**Question 4.**– En déduire la forme de l'arbre de Huffman associé. Le résultat devra être démontré formellement.

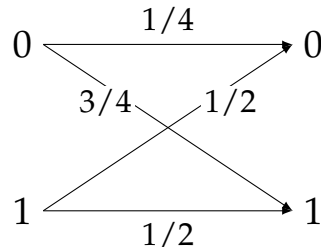
**Question 5.**– [Plus difficile] Démontrer qu'asymptotiquement, la longueur moyenne du code de Huffman de source  $X^{(n)}$  est finie. On pourra s'aider (sans les démontrer) des formules ci-dessous, valables pour tout  $n \geq 1$  :

$$\phi^{n-2} \leq F_n \leq \phi^{n-1} \quad \text{où } \phi := \frac{1 + \sqrt{5}}{2} > 1 \quad \text{et} \quad \sum_{i=1}^n ix^i = \frac{x}{(x-1)^2} \left( (n-1)x^n - nx^{n-1} + 1 \right).$$

# Codage de canal

## Exercice 8. (★) Calcul numérique de capacité.

On considère un canal binaire dont le diagramme de transition est le suivant :



On note  $X$  l'entrée du canal et  $Y$  sa sortie.

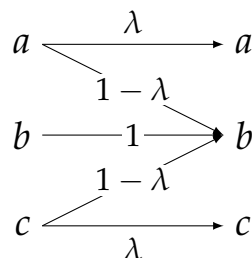
**Question 1.**– Donner la matrice de transition du canal.

**Question 2.**– On note  $\alpha = \mathbb{P}(X = 0)$ . Calculer  $H(Y)$  et  $H(Y|X)$  en fonction de  $\alpha$ .

**Question 3.**– En déduire la capacité du canal.

## Exercice 9. (★★) Capacité d'un canal.

On considère le canal représenté par le diagramme suivant. L'entrée (représentée par la variable  $X$ ) et la sortie (représentée par la variable  $Y$ ) sont définies sur l'alphabet  $\{a, b, c\}$ .



**Question 1.**– Donner la matrice de transition du canal.

**Question 2.**– On note  $x := 1 - \mathbb{P}(X = b) = \mathbb{P}(X = a) + \mathbb{P}(X = c)$ . Démontrer que

$$H(Y|X) = x h(\lambda)$$

où  $h(\lambda) = \lambda \log_2 \frac{1}{\lambda} + (1 - \lambda) \log_2 \frac{1}{1-\lambda}$  est l'entropie binaire.

**Question 3.**– On note  $y := \frac{\mathbb{P}(X=a)}{\mathbb{P}(X=a)+\mathbb{P}(X=c)}$  de sorte que  $\mathbb{P}(X = a) = xy$ . Démontrer que

$$H(Y) = x\lambda h(y) + h(x\lambda).$$

**Question 4.**– En déduire que l'information mutuelle entre  $X$  et  $Y$  s'exprime comme

$$I(X;Y) = x\lambda h(y) + h(x\lambda) - xh(\lambda).$$

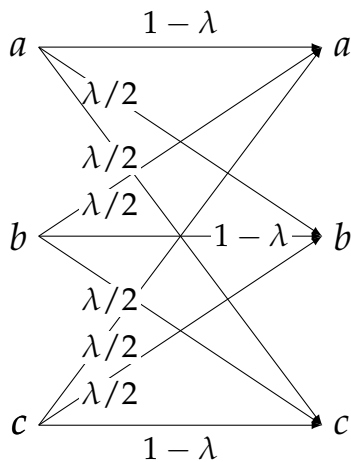
**Question 5.**– Dans cette question uniquement, on suppose que  $\lambda = 0$ . Que vaut la capacité du canal dans ce cas ? Interpréter le résultat.

**Question 6.**– Dans cette question uniquement, on suppose que  $\lambda = 1$ . Que vaut la capacité du canal dans ce cas ? Interpréter le résultat.

**Question 7.**– [plus difficile] Dans cette question, le paramètre  $\lambda$  est de nouveau un réel quelconque dans  $[0,1]$ . Pour quelle valeur de  $y$  l'information mutuelle est-elle maximale ? En déduire la capacité du canal.

**Exercice 10. (\*\*) Canal ternaire.**

On considère un canal ternaire, c'est-à-dire dont l'entrée  $X$  et la sortie  $Y$  sont définies sur un alphabet  $\{a, b, c\}$  de cardinal 3. Le canal a le diagramme de transition suivant :



Autrement dit, on a :

$$\mathbb{P}(Y = x | X = x) = 1 - \lambda, \quad \forall x \in \{a, b, c\}$$

et

$$\mathbb{P}(Y = y | X = x) = \lambda/2, \quad \forall (x, y) \in \{a, b, c\}^2 \text{ tels que } x \neq y.$$

On rappelle que  $h(t) := -t \log_2(t) - (1 - t) \log_2(1 - t)$  est la fonction d'entropie binaire.

**Question 1.**– Donner la matrice de transition du canal.

**Question 2.**– Démontrer que, pour tout  $x \in \{a, b, c\}$ , on a  $H(Y | X = x) = h(\lambda) + \lambda$ . En déduire la valeur de  $H(Y | X)$ .

**Question 3.**– Quelle est la valeur maximale que peut atteindre  $H(Y)$  ? Avec quelle source  $X$  cette valeur est-elle atteinte ?

**Question 4.**– Démontrer que la capacité du canal est :

$$\text{Cap}(\lambda) = \log_2(3) - h(\lambda) - \lambda.$$

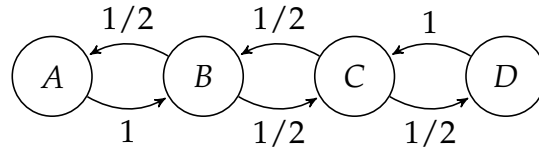
**Question 5.**– Calculer et interpréter la capacité du canal lorsque  $\lambda = 2/3$ .

**Question 6.**– Calculer et interpréter la capacité du canal lorsque  $\lambda = 0$ .

# Processus stochastiques

## Exercice 11. (★) Marche aléatoire sur le graphe chaîne de taille 4.

On considère une marche aléatoire sur le graphe suivant :



Les arêtes sortantes d'un sommet  $V \in \{A, B, C, D\}$  sont étiquetées par la probabilité de transition de  $V$  vers le sommet cible. Par exemple, la probabilité de se déplacer de  $B$  vers  $A$  est de  $1/2$ .

On note  $X_n$  la position (sommet  $A, B, C$  ou  $D$ ) à l'instant  $n$ , et on considère le processus stochastique  $X = (X_n)_{n \in \mathbb{N}}$ .

**Question 1.**– Le processus  $X$  est-il sans mémoire ? Est-il markovien ? Est-il homogène ? Justifier rapidement.

**Question 2.**– Donner la matrice de transition du processus  $X$ .

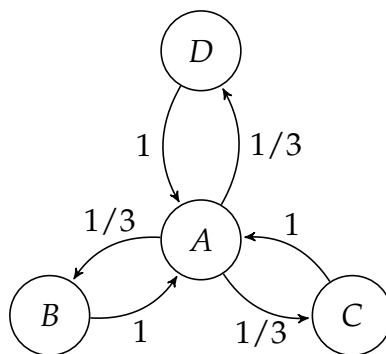
**Question 3.**– Sous quelle condition le processus  $X$  est-il stationnaire ?

**Question 4.**– Dans le cas où  $X$  est stationnaire, déterminer son taux d'entropie.

**Question 5.**– Dans le cas où  $X_0$  est déterministe égale à  $A$ , calculer la loi de  $X_{2n}$  et la loi de  $X_{2n+1}$ .

## Exercice 12. (★) Marche aléatoire sur le graphe étoilé.

On considère une marche aléatoire sur le graphe suivant :



Les arêtes sortantes d'un sommet  $V \in \{A, B, C, D\}$  sont étiquetées par la probabilité de transition de  $V$  vers le sommet cible. Par exemple, la probabilité de  $A$  vers  $B$  est  $1/3$ .

On note  $X_n$  la position (sommet  $A, B, C$  ou  $D$ ) à l'instant  $n$ , et on considère le processus stochastique  $X = (X_n)_{n \in \mathbb{N}}$ .

**Question 1.**– Le processus  $X$  est-il sans mémoire ? Est-il markovien ? Est-il homogène ? Justifier rapidement.

**Question 2.**– Donner la matrice de transition du processus  $X$ .

**Question 3.**– Sous quelle condition le processus  $X$  est-il stationnaire ?

**Question 4.**– Dans le cas où  $X$  est stationnaire, déterminer son taux d'entropie.

**Question 5.**– Dans le cas où  $X_0$  est déterministe égale à  $A$ , calculer la loi de  $X_{2n}$  et la loi de  $X_{2n+1}$ .

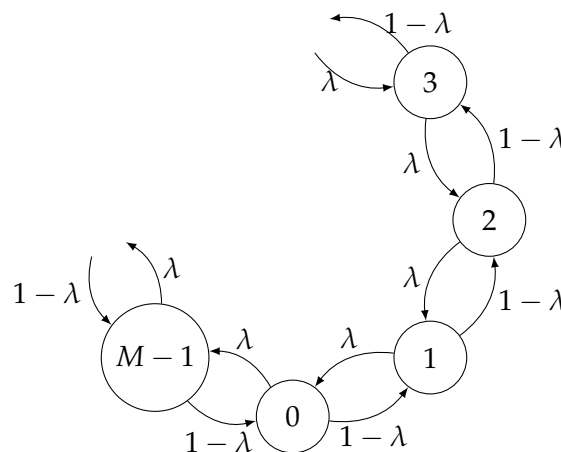
**Exercice 13. (★★) Marche aléatoire sur un cycle.**

Dans cet exercice, on fixe un entier  $M \geq 3$  et on s'intéresse au processus stochastique donné une marche aléatoire dans  $\mathbb{Z}/M\mathbb{Z}$ . La position initiale  $X_0$  de la marche est une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{Z}/M\mathbb{Z}$ . Puis, chaque nouvelle position  $X_n$  est tirée en fonction de la précédente d'après la règle suivante :

$$X_n = X_{n-1} + (-1)^{B_n} \pmod M$$

où la valeur de  $B_n$  est tirée selon une loi de Bernoulli de paramètre  $\lambda$ .

Autrement dit, la marche aléatoire peut être représentée par le diagramme suivant :



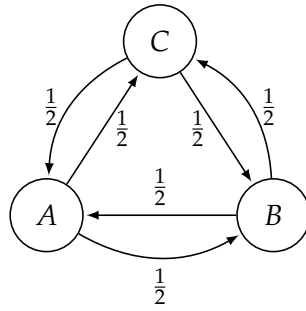
**Dans la première partie de l'exercice (questions 1, 2 et 3),** on suppose que la variable  $X_0$  est uniforme sur  $\mathbb{Z}/M\mathbb{Z}$ .

**Question 1.**– Déterminer la loi de  $X_1$ , puis celle de  $X_n$  pour tout  $n \geq 0$ .

**Question 2.**– Le processus stochastique  $X = \{X_n\}_{n \geq 0}$  est-il sans mémoire ? Est-il markovien ? Est-il stationnaire ?

**Question 3.**– Déterminer  $H(X_1 | X_0)$ . En déduire le taux d'entropie du processus  $X$ .

**Dans cette seconde partie de l'exercice,** on ne suppose plus que  $X_0$  est uniforme. En revanche, on fixe  $\lambda = 1/2$  et  $M = 3$ . Autrement dit, le diagramme définissant la marche aléatoire est :



**Question 4.**– Donner la matrice de transition du processus  $X$ .

**Question 5.**– Calculer explicitement  $P$ ,  $P^2$  et  $P^3$ .

**Question 6.**– Démontrer que la matrice  $P$  est diagonalisable.

**Question 7.**– Donner la forme de  $P^n$  pour tout  $n \in \mathbb{N}$ . On pourra plus simplement écrire la matrice  $P^n$  comme un produit de trois matrices que l'on explicitera.

**Question 8.**– Démontrer que pour toute distribution initiale  $X_0$ , la distribution  $X_n$  tend terme à terme vers la distribution uniforme  $(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3})$ , lorsque  $n \rightarrow \infty$ .